#include <iostream>

#include <cmath>

double s\_calculation(double x, double y, double z) {

double S = 1 + sqrt(pow(x / fabs(y - z), 3) + ((pow(x, 2) + z) / (sqrt(z + x) \* y)) - (cos(x \* pow(z, 2)) / (2 \* y + M\_PI)));

return S;

}

int main() {

double x, y, z;

char a, b;

std::cout << "Введіть число x: ";

std::cin >> x;

std::cout << "Введіть число y: ";

std::cin >> y;

std::cout << "Введіть число z: ";

std::cin >> z;

std::cout << "Введіть символ a: ";

std::cin >> a;

std::cout << "Введіть символ b: ";

std::cin >> b;

std::cout << "\u00A9 Розробник програми: Жабокрицький\n";

bool result = fabs(x - 22) <= b + 5;

std::cout << "Результат логічного виразу |A-22| <= b+5: " << result << std::endl;

std::cout << "Значення x у десятковій системі числення: " << x << std::endl;

std::cout << "Значення y у десятковій системі числення: " << y << std::endl;

std::cout << "Значення z у десятковій системі числення: " << z << std::endl;

std::cout << "Значення x у шістнадцятковій системі числення: " << std::hex << (int)x << std::endl;

std::cout << "Значення y у шістнадцятковій системі числення: " << std::hex << (int)y << std::endl;

std::cout << "Значення z у шістнадцятковій системі числення: " << std::hex << (int)z << std::endl;